



Elodie Clément
& Théo Rivière



ElGraph Studio

TRESORO



5+



10min



2-4





Retrouvez la page du jeu et la règle en vidéo

Find the game's webpage and the rules in video

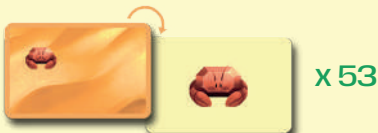
Encuentra la página web del juego y las reglas en video

Guarda il video delle regole e la pagina web del gioco

Vind de webpage van het spel en de spelregels in video

Finde die Webseite des Spiels und die Spielregeln als Video

CONTENU - CONTENTS CONTENIDO - CONTENUTO INHOUD - INHALT





5+



10min



2-4



*Er liggen altijd schatten begraven onder het zand...
Kun jij ze vinden? Maar pas op – alle schatten lijken op
elkaar, maar zijn niet allemaal evenveel waard!*

*Gouden munt, schelp, krab, robijn of saffier:
kijk goed en graaf op de juiste plek!*

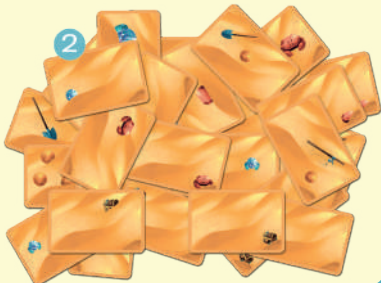
Doel van het spel: Verzamel de beste schatten om de meeste punten te scoren.

Vorbereiding:

1. Zet de kaarten Zandkasteel en Score apart van de rest van het stapel en leg ze zichtbaar naast het speelveld.
2. Schud en leg de overige kaarten met de zandzijde omhoog in het midden van de tafel. De kaarten vormen een "stapel" waarbij sommige kaarten deels over andere liggen.



1



Het spel zelf:

De speler die als laatste een schat heeft gevonden begint, daarna gaat het spel met de klok mee verder.

Een speelbeurt:

Tijdens zijn of haar beurt pakt de speler één kaart van de stapel in het midden van de tafel.

Alleen kaarten die ten minste gedeeltelijk door een andere kaart worden bedekt, mogen worden gepakt.

- Als de kaart een Vishengel of een Schep toont, voert de speler het effect onmiddellijk uit (zie Speciale voorwerpen).
- Als de kaart een Kist toont, legt de speler deze met de **zandzijde omhoog** voor zich neer. De inhoud wordt pas aan het einde van het spel onthuld.
- In alle andere gevallen legt de speler de kaart met de **schatzijde omhoog** voor zich neer.

Schatten leveren aan het einde van het spel overwinningpunten op.

Daarna is de volgende speler aan de beurt.

De Schatkaarten:



Schelp: Mooi, maar levert geen punten op.



Gouden munt: Elke gouden munt levert 1 punt op.



Krab: Aan het einde van het spel krijgt de speler met de meeste krabben 3 punten. Bij een gelijkspel krijgen alle betrokken spelers 3 punten.



Opmerking: Krabben tellen niet als robijnen of saffieren, ook al lijken ze erop.



Robijn & Saffier: Elk paar van robijn en saffier levert 4 punten op.



Kist: De inhoud varieert (munten, krabben, robijnen of saffieren) en wordt aan het einde van het spel onthuld.

Let op! Sommige Zand-kaarten lijken geen schat te bevatten, maar je zult verbaasd zijn wat er soms onder verstopt zit...

Speciale voorwerpen:

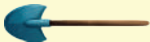
Vishengel:



De speler "vist" een kaart uit het spel van een andere speler.

Hij kiest een kaart die door een andere speler is gepakt (behalve de kaart Zandkasteel) en legt deze voor zich neer (met de zandzijde omhoog als het een kist is), en geeft de kaart Vishengel als ruil. De speler die de Vishengel ontvangt, legt deze met de schatzijde omhoog voor zich neer.

Schep:



De speler neemt de kaart Zandkasteel.

- Als de kaart Zandkasteel nog naast de stapel ligt, neemt de speler deze. Hij legt de kaart Schep met de schatzijde omhoog voor zich neer en voegt de kaart Zandkasteel toe aan zijn kaarten.

- Als de kaart Zandkasteel voor een andere speler ligt, neemt de actieve speler deze. Hij legt de kaart Schep met de schatzijde omhoog voor zich neer en plaatst de kaart Zandkasteel bovenop zijn andere kaarten.



Einde van het spel:

Het spel eindigt zodra elke speler zijn/haar 8e kaart heeft genomen. De kaart Zandkasteel telt niet mee bij deze 8 kaarten; het is een aparte kaart.

De spelers draaien hun Kist-kaarten om om de inhoud te onthullen en tellen dan hun punten.

De speler met de meeste overwinningspunten wint het spel.

Bij gelijkspel speel je een nieuwe ronde!

Puntentelling:

1 Schelp = 0 punten

1 Gouden munt = 1 punt

Meeste Krabben = Aan het einde van het spel krijgt de speler met de meeste krabben 3 punten

1 Robijn + 1 Saffier = 4 punten

Zandkasteel = 5 punten



Verdiensten:

Auteurs: Elodie Clément & Théo Rivière

Illustratie: Elgraph Studio

Dankzegging: Kiwizou bedankt de testers van de school Saint-Exupéry in Bois-Colombes en Le Chat de Belzic.